

Project Management

The Challenge of Egypt



Lernen Sie von den alten Ägyptern: Hainunu, Hesire, Yamunedjed,

Bauen Sie die Cheops-Pyramide und lernen Sie währenddessen die Grundlagen der Projektmanagementmethode PRINCE2™ kennen.

Die Ägypter waren in der Lage, mit dem Bau der großen Pyramide ein Projekt von enormen Ausmaßen abzuschließen. Sie demonstrierten damit, dass sie nicht nur Meister in der Kunst des Projektmanagements waren, sondern auch die Fähigkeit besaßen, Produkte von unglaublicher Präzision und Qualität herzustellen.

Selbst mit den heutigen Mitteln bleibt dieser Bau eine beeindruckende Herausforderung sowohl für das Projektmanagement als auch für die Ingenieure. Zehntausende von Arbeitern, Tonnen von präzise bearbeiteten gigantischen Steinen, Kriege, Fluten, Krankheiten und Hungersnöte stellten sicher, dass die damaligen Projektleiter wahre Meister ihrer Kunst waren.

Es benötigte 23 Jahre, 2,3 Millionen Steine und viele tausend Arbeiter, um das Projekt erfolgreich abzuschließen.

Können Sie diesen Projekterfolg wiederholen?

PRINCE2™ an einem Tag...

In dieser Simulation werden Sie viele wesentliche Aspekte von PRINCE2™ kennen lernen. Der Pharao Cheops hat einen ehrgeizigen Plan: Noch vor seinem Tod möchte er ein gigantisches Monument an den Ufern des Nils errichten. Ein Monument, in dem seine sterblichen Überreste für die Ewigkeit aufbewahrt werden und seine Seele zusammen mit seinem enormen Reichtum die Reise in die Unterwelt antreten können.

Er gab Hainunu den Auftrag, das Projekt zu leiten und dafür zu sorgen, dass seine Seele unverletzt und sicher ins Jenseits gelangt. Der Bauplatz wurde sorgfältig ausgewählt und die Steinbrüche wurden gefunden, die den enormen Bedarf abdecken konnten. Doch bevor mit den Bauarbeiten begonnen werden kann, muss die Logistik für den Transport der massiven Steine stehen und die Unterbringung der vielen Arbeiter geklärt sein.

Als ein Projektteam steht Ihnen diese Infrastruktur zur Verfügung. Sie besteht aus Straßen von den Steinbrüchen zum Bauplatz und Häfen mit Anlegestellen, um Boote zu beladen, damit die Millionen von Steinen transportiert werden können, die für den Bau benötigt werden. Die Infrastruktur umfasst außerdem Dörfer und Häuser, in denen die Arbeiter untergebracht werden können.

Mit Hilfe der PRINCE2™-Theorie, die Ihnen während dieser Ein-Tages-Simulation vermittelt wird, entwerfen Sie die Projektorganisation. Sie werden potentielle Risiken bewerten und geeignete Gegenmaßnahmen auswählen. Dabei verfügen Sie allerdings nur über ein begrenztes Budget und müssen die Gegenmaßnahmen sorgfältig auswählen und Prioritäten festlegen.

Sobald die Projektorganisation feststeht und die geeigneten Gegenmaßnahmen für die Risiken ausgewählt sind, beginnen Sie mit dem Bau der Pyramide. Sie werden überrascht sein, wie Sie mit Hilfe von PRINCE2™ das Projekt trotz der vielen Katastrophen und Ereignisse erfolgreich managen können.

Während der Simulation gibt es für die Teilnehmer viele Punkte, anhand derer über die Lernergebnisse reflektiert werden kann und der so genannte „Aha!“-Effekt eintritt.

Genauso wie Steine hergestellt, transportiert und in der Pyramide verbaut werden müssen, muss das Team auch Fortschrittsberichte erstellen, um die Einhaltung der Qualitätsanforderungen an die bauliche und spirituelle Funktionalität der Pyramide zu gewährleisten. Dort wo es notwendig ist, muss auch eskaliert werden - an den Sponsor des Projekts, den Pharao selbst

Teilnehmerkreis

Führungskräfte

Führungskräfte erleben in dieser Simulation den Nutzen und die Auswirkungen des Einsatzes von PRINCE2™ auf ihre Organisation.

Sie erhalten Antworten auf die Fragen „Was ist PRINCE2™?“, „Wie kann PRINCE2™ meiner Organisation nützen?“, „Was sind die Konsequenzen einer Entscheidung für PRINCE2™?“, „Wie behandeln wir Projekte, die nach PRINCE2™ durchgeführt werden?“, „Können wir unser bisheriges Projektmanagement verbessern?“, „Welche Rollen haben wir in unserem Projektmanagement im Gegensatz zu PRINCE2™?“ und „Was sind unsere Stärken und Schwächen in Projektmanagement?“

Projektmanager

Projektmanager, die nach PRINCE2™ arbeiten (wollen). Sie erhalten Antworten auf die Fragen „Wie sieht meine Rolle als Projektmanager mit PRINCE2™ aus?“, „Wie setze ich ein Projekt PRINCE2™-konform auf?“, „Wie setze ich PRINCE2™ im Laufe des Projekts ein?“ und „Wie baue ich die Projektorganisation nach PRINCE2™ auf?“

Teammanager

Teammanager, die Projektphasen managen oder Teams in Projekten führen erhalten Antworten auf die folgenden Fragen:

„Was ist meine Rolle als Teammanager in einem komplexen PRINCE2™-Projekt?“ und „Wie kann ich mit PRINCE2™ meine Arbeitspakete managen?“

Projektmitarbeiterinnen und -mitarbeiter

Wenn sich eine Organisation dazu entschlossen hat, PRINCE2™ als Projektmanagementmethode einzusetzen, hilft diese Simulation dabei, den beteiligten Menschen die Inhalte der Methode zu vermitteln und ihnen ein Gefühl für den Umgang damit zu geben. Sie werden erfahren, was die Methode für ihren Projektalltag bedeutet und lernen dabei die Grundbegriffe von PRINCE2™ kennen.

Was wird in dieser PRINCE2™-Simulation behandelt?

- Die wichtigsten Bestandteile der PRINCE2™-Theorie;
- Die Erstellung einer Projektorganisation, der relevanten Rollen und Verantwortlichkeiten;
- Analyse potentieller Projektrisiken sowie Bestimmung und Auswahl geeigneter Gegenmaßnahmen;
- Erstellung und Freigabe von Arbeitspaketen, Planung;
- Überwachen und Sicherstellen, dass die Projektaktivitäten innerhalb der Toleranzen von Zeit, Geld, Fortschritt und Qualität bleiben;
- Lösung bzw. Erledigung offener Punkte und Probleme;
- Lenkung eines Projekts;
- Steuern von Änderungen im Projekt;
- Umgang mit dem Lenkungsausschuss;
- Bewerten eines Projekts.

Wie kann „The Challenge of Egypt“ eingesetzt werden?

- Zur Unterstützung bei der Einführung von PRINCE2™ im eigenen Unternehmen.
- Als ein Instrument zur Analyse einer bestehenden PRINCE2™-Implementierung.
- Nach einer PRINCE2-Foundation-Ausbildung, um PRINCE2™ in der praktischen Anwendung zu erleben.
- Als Workshop zum Zwecke der Bewertung der Projektmanagementmethode PRINCE2™ und des potentiellen Nutzens beim Einsatz im eigenen Unternehmen.

Didaktische Aspekte der Simulation

Die Simulation beinhaltet vier Runden, in denen die Teilnehmer die essentiellen Aspekte von PRINCE2™ kennen lernen. Diese Prinzipien werden zur Lösung von echten offenen Punkten und Ereignissen eingesetzt.

Um sich auf die Verfahren von PRINCE2™ konzentrieren zu können, werden standardisierte und teilweise vervollständigte Dokumente verwendet.

Vor jeder neuen Runde werden neu einzuführende Verfahren und die zugehörige Theorie vom Trainer erläutert und von den Teilnehmern eingesetzt.

Am Vormittag werden die fundamentalen Dinge in PRINCE2™-Projekten besprochen (Einrichten der Projektorganisation, Risikoanalyse, etc.). Am Nachmittag arbeiten die Teilnehmer zusammen, um aktiv eine Pyramide zu bauen. Während des Baus erleben sie die PRINCE2™-Verfahren im Einsatz. In jeder Runde werden jeweils zwei wichtige Aspekte von PRINCE2™ behandelt.

Alle Teilnehmer nehmen eine festgelegte Rolle während des Pyramidenbaus ein. Der Projektmanager muss den Bau der Pyramide in der geplanten Zeit sicherstellen. Der gesamte Bau wird auf verschiedene Arbeitspakete verteilt. Diese Arbeitspakete müssen ebenfalls in der vorgegebenen Zeit erledigt werden. Der Fortschritt des Projekts wird durch simulierte Ereignisse beeinflusst, dieselben, denen sich auch schon die alten Ägypter vor 3000 Jahren gegenübersehen - und erfolgreich meisterten.

Die Pyramide wird in vier Simulationsrunden gebaut. Nach jeder Runde hat das Team Zeit zu reflektieren und seine Praxis im Projektmanagement zu optimieren.

Am Ende der Simulation wird das Projekt bewertet und die gemachten Erfahrungen und wesentlichen Lerneffekte werden dokumentiert.

Voraussetzungen / Charakteristiken dieser Simulation

- Es werden keine Vorkenntnisse über PRINCE2™ benötigt, lediglich Grundkenntnisse über das Projektmanagement sollten vorhanden sein.
- Das Team besteht aus acht bis zwölf Teilnehmern.
- Das Team führt unterschiedliche Aufgaben durch. Einige dieser Aufgaben werden in Teamarbeit, andere im Rahmen verschiedener Rollen durchgeführt.
- Das Team arbeitet mit vordefinierten und teilweise vervollständigten Vorlagen.
- Der Bau der Pyramide ist eine Simulation, bei der Hand angelegt werden muss. Die Teammanager müssen Baumaterial transportieren und eine Pyramide im Miniaturformat bauen. Der Projektmanager muss die Projektaktivitäten in jeder Runde planen und managen. Der Bau wird dabei von ähnlichen Ereignissen und Situationen beeinflusst, denen sich auch damals die Erbauer der großen Pyramide gegenübersehen. Die Projektorganisation muss diese Situationen mit Hilfe der PRINCE2™-Theorie und -Werkzeuge meistern.
- Die Teilnehmer arbeiten nach dem PRINCE2™-Prozessmodell.

Dauer

0,5 - 1 Tag, nach Vereinbarung

Preise

Nach Vereinbarung

Seminarbedingungen

Alle Preise zzgl. der gesetzlichen MwSt.

Es gelten die allgemeinen Geschäftsbedingungen der ncc Management Consultants GmbH.

Gerne bieten wir Ihnen dieses Seminar auch als Inhouse Schulung an.

Der Tagesablauf

- 08:30 - 09:00 Begrüßung, Vorstellung des Programms und Einführung in „The Challenge of Egypt“
- 09:00 - 09:30 Einführung in das Projektmanagement und PRINCE2™
- 09:30 - 10:15 Projektorganisation
Ihr Team erhält den Auftrag, die Projektorganisation aufzusetzen, die im Tagesverlauf die Pyramide baut und das Projekt managt.
- 10:15 - 10:30 Pause
- 10:30 - 11:30 Risikoanalyse und Gegenmaßnahmen
Projekte sind permanent vielfältigen Bedrohungen ausgesetzt. Welche Risiken können wir vorhersehen, welche Gegenmaßnahmen sollten wir ergreifen und wie viel Geld steht uns dafür zur Verfügung?
- 11:30 - 12:00 Erklärung des Nachmittagprogramms
- 12:00 - 12:45 Runde 1: Steuern einer Phase -CS- und Managen der Produktlieferung -MP-
Die erste Runde konzentriert sich auf das Fundament der Pyramide. Das Team macht sich mit der PRINCE2™-Methode und den technischen Aspekten der Simulation vertraut.
- 12:45 - 13:30 Mittagessen
- 13:30 - 14:15 Runde 2: Lenken eines Projekts -DP- und Managen der Phasenübergänge -SB-
Viele Projekte stehen vor einem Problem, wenn es Abweichungen von der Planung gibt. Es müssen Entscheidungen getroffen werden, in der Regel vom Lenkungsausschuss. Es müssen Gespräche und Diskussionen darüber geführt werden, ob es ratsam ist, das Projekt fortzuführen oder ob das Projekt gestoppt werden sollte.
- 14:15 - 14:45 Reflexion
- 14:45 - 15:00 Pause
- 15:00 - 15:45 Runde 3: Planen -PL-
Sobald entschieden wurde, wie im Projekt mit Ausnahmen und Abweichungen umgegangen wird, müssen die existierenden Pläne angepasst werden um die neuen Ziele oder Änderungen des Umfangs zu berücksichtigen.
- 15:45 - 16:00 Reflexion
- 16:00 - 16:30 Runde 4: ...
Die Teilnehmer verfügen nun über die notwendige PRINCE2™-Theorie und über die Werkzeuge, um komplexe Projektsituationen zu managen. Werden sie erfolgreich sein und in der Zeit die letzten Steine auf die Spitze der Pyramide setzen?
- 16:30 - 17:00 Abschließen eines Projekts -CP-
Fehler sind nur dann Fehler, wenn man nichts aus ihnen lernt.
Jedes Projekt sollte bewertet werden, um aus zwei Dingen zu lernen, aus den Fehlern aber auch aus dem Erfolg.